Java Multithreading

21 Устройство объекта Object: equals, hashCode, clone, wait, notify, toString()

22 String: mutable, immutable, format, StringTokenizer, StringBuilder, StringBuffer

23 Внутренние классы, примеры: Map.Entry

24 Внутренние классы, особенности реализации

25 Создание и остановка нитей: start, interrupt, sleep, yield.

26 Совместный доступ к монопольным данным: synchronized, volatile

27 DeadLock. Wait, notify, notifyAll

28 ThreadGroup, ThreadLocal, Executor, ExecutorService, Callable. Опыт работы с Jsoup

29 Autoboxing, особенности реализации

30 Операторы: числовые, логические и бинарные. Опыт работы с Swing